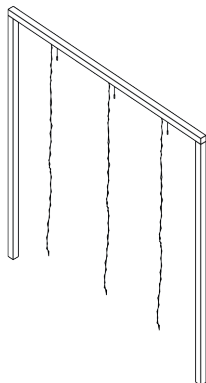




**ROPE CLIMB**



# ROPE CLIMB

## SOSPENSIONI

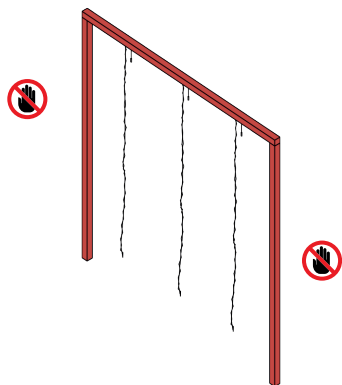
### OSTACOLO A TENTATIVI ILLIMITATI

L'atleta, competitivo e non competitivo, può provare l'ostacolo più e più volte. **Non c'è alcun limite sul numero di tentativi a disposizione.** L'atleta, dopo il primo tentativo, deve favorire chi affronta per la prima volta l'ostacolo mettendosi in coda.

### PENALITÀ

- *Competitivi*: in caso di mancato superamento l'atleta perderà **un bracciale\***.
- *Non competitivi*: in caso di mancato superamento l'atleta perderà **un bracciale\***.

\*Per ogni bracciale perso (fino a un massimo di due) l'atleta dovrà compiere un "penalty loop" prima della finish-line.



Parti dell'ostacolo che non si possono toccare

### DESCRIZIONE DELL'OSTACOLO

L'ostacolo consiste in una corda verticale alla quale arrampicarsi fino alla sommità.

### COME VA AFFRONTATO L'OSTACOLO

L'atleta dovrà arrampicarsi sulla corda fino a raggiungere la campanella posta alla sua estremità. Perché l'ostacolo sia considerato superato l'atleta dovrà suonare la campanella con la mano. In mancanza della campana andrà toccata la barra di sostegno della corda.

### COSA NON VA FATTO

- Non suonare la campanella.
- Suonare la campanella con parti del corpo diverse dalla mano.
- Aggrapparsi alla struttura.



**OCR SQUAD**  
FRIULI VENEZIA GIULIA

